論 文-

# 画像の特徴点に共分散行列は本当に必要か

金澤 靖† 金谷 健一††

Do We Really Have to Consider Covariance Matrices for Image Feature Points? Yasushi KANAZAWA<sup>†</sup> and Kenichi KANATANI<sup>††</sup>

あらまし 画像の濃淡値から共分散行列を計算する方法を統一的に定式化し,それが特徴点の位置の精度を反映しているのかどうかを可変テンプレートマッチングによるサブ画素補正により,実験的に検証する.そして, このような共分散行列を用いて最適計算の精度が向上するかどうかを射影変換行列と基礎行列について調べる. キーワード 特徴抽出,共分散行列,テンプレートマッチング,射影変換,基礎行列

# 1. まえがき

著者らは画像の特徴点に基づく解析(3次元復元, カメラ校正,モザイク生成等)において,特徴点の位 置の信頼性を共分散行列によって評価し,それに基づ く最適推定の手法を開発した[4],[6],[8],[9].その共分 散行列としては通常,一様等方誤差モデルを用いた.

共分散行列を画像の濃淡値から計算する方法はいろ いろ提案されている[1],[10],[12],[13].しかし,その ようにして求めた共分散行列は本当に"特徴点の精度" を反映しているのであろうか.また,その共分散行列 を用いれば"一様等方誤差"を仮定するよりも良い結 果が得られるのであろうか.確かにシミュレーション では効果が確認できるが,それは"仮定した共分散行 列"に基づいて誤差を発生させているからである.し かし,実画像の特徴点の位置の精度を濃淡値から定め た共分散行列に結び付けてよいのであろうか.これに 対してこれまで多くの人から疑念が出されながら,明 確な解答が与えられていなかった.

本研究では,まず画像の濃淡値から共分散行列を計 算する方法を統一的に定式化し,テンプレートマッチ

<sup>†</sup> 豊橋技術科学大学知識情報工学系 , 豊橋市	
Department of Knowledge-based Informatio	n Engineering,
Toyohashi University of Technology, Toyohash	i-shi, 441-8580
Japan	
E-mail: kanazawa@tutkie.tut.ac.jp	
†† 岡山大学工学部情報工学科 , 岡山市	

Department of Information Technology, Okayama University, Okayama-shi, 700-8530 Japan E-mail: kanatani@suri.it.okayama-u.ac.jp ングの精度と評価した共分散行列との相関を調べる. 更に,このような共分散行列を用いた最適推定の精度 が向上するかどうかを射影変換行列と基礎行列の計算 について調べる.

# 2. 特徴点の共分散行列

画像の特徴点には、マウスによる手動抽出でも SUSAN [14] や Harris オペレータ [2] 等による自動抽 出でも、検出した位置には不確定さがある.その真の位 置を  $(\bar{x}, \bar{y})$ ,観測位置を (x, y) とし、誤差  $\Delta x = x - \bar{x}$ ,  $\Delta y = y - \bar{y}$  を確率変数とみなして共分散行列を次の ように表す.

$$\begin{pmatrix} E[\Delta x^2] & E[\Delta x \Delta y] \\ E[\Delta y \Delta x] & E[\Delta y^2] \end{pmatrix} = \sigma^2 \Sigma^0 \tag{1}$$

ただし  $E[\cdot]$  は期待値を表す. $\sigma$  は誤差の絶対的な大きさを表す定数であり「ノイズレベル」と呼ぶ. $\Sigma^0$ は誤差の相対的な大きさと方向依存性を表す行列であり「正規化共分散行列」と呼ぶ[3].

このように共分散行列をノイズレベルと正規化共分 散行列に分ける一つの理由は,次章に示すように,画 像の濃淡値から計算される共分散行列には定数倍の不 定性があるからである.もう一つの理由は,最適化計 算において共分散行列の定数倍は解に影響しないから である[3].

誤差分布は位置と方向に対する依存性によって図 1 のように分類できる.誤差の特性が場所や方向に依存 しない場合(一様等方誤差),正規化共分散行列  $\Sigma^0$ 

電子情報通信学会論文誌 A Vol. J85-A No.2 pp.231-239 2002 年 2 月



Fig. 1 Noise modeling: (a) isotropic homogeneous; (b) isotropic inhomogeneous; (c) anisotropic homogeneous; (d) anisotropic inhomogeneous.

には次のデフォルト値を用いればよい.

$$\Sigma^0 = \begin{pmatrix} 1 & 0\\ 0 & 1 \end{pmatrix} \tag{2}$$

## 3. 共分散行列の計算法

画像の濃淡値から共分散行列を計算する方法は,残 差に基づく方法[10],[12]と微分に基づく方法[1],[13] とに大別できる.

**3.1** 残差に基づく方法

着目する特徴点 p を中心とする一定の大きさの正方 格子を  $\mathcal{N}_p$  とする. (i, j) 画素の濃淡値を I(i, j) とし, 点 p の近傍の「(自己) 残差<sup>(注1)</sup>」を次のように定義す る(図 2).

$$J(x,y) = \frac{1}{2} \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} \left( I(i+x,j+y) - I(i,j) \right)^2$$
(3)

x, y は実数,  $w_{ij}$  は適当な(例えばガウス型)重みで ある.画像の濃淡値 I(i, j) は適当な補間によって連続 関数とみなす.J(x, y) はx = y = 0 で最小値をとる 非負の関数であるから,これを原点(0, 0)の適当な近 傍  $\mathcal{X}$ において次の形の2次関数で近似する.

$$g(x,y) = \frac{1}{2}(n_1x^2 + 2n_2xy + n_3y^2)$$
$$= \frac{1}{2}\begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} H\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
(4)

ただし「ヘッセ行列」Hを次のようにおいた.

(注1): 右辺を展開すれば、第 3 項  $\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I(i,j)^2/2$  は定数 となる、第 1 項  $\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I(i+x,j+y)^2/2$  が x, y に依存し ないなら、これは「(重みつき)自己相関関数」 $\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I(i+x,j+y)I(i,j)$ の符号を変えたものとなる、



図 2 残差曲面 Fig.2 The residual surface.

$$H = \begin{pmatrix} n_1 & n_2 \\ n_2 & n_3 \end{pmatrix} \tag{5}$$

要素 n<sub>1</sub>, n<sub>2</sub>, n<sub>3</sub> は最小 2 乗法によって

$$\iint_{\mathcal{X}} w(x,y) \Big( J(x,y) - g(x,y) \Big)^2 dx dy \to \min \quad (6)$$

となるように定める.ここに w(x,y) は適当な重みであり,代表的なものに「ガウス型」 $w(x,y) = e^{-(x^2+y^2)/\sigma^2}$ と「ギブス型」 $w(x,y) = e^{-J(x,y)/\sigma^2}$ がある( $\sigma$ は適当な定数).

最小化 (6) の解  $n = (n_1, n_2, n_3)^{\top}$ は,式(6) を x, y で微分して 0 とおくことにより,次の正規方程式の 解として与えられる.

$$\frac{1}{2}An = b \tag{7}$$

行列 A とベクトル b は次のように定義される.

$$A = \iint_{\mathcal{X}} w(x, y) \boldsymbol{m}(x, y) \boldsymbol{m}(x, y)^{\top} dx dy$$
$$\boldsymbol{b} = \iint_{\mathcal{X}} w(x, y) J(x, y) \boldsymbol{m}(x, y) dx dy$$
(8)

ただし  $m(x,y) = (x^2, 2xy, y^2)^\top$  とおいた . 積分  $\iint_{\chi} dxdy$  は領域  $\chi$  内をサンプルして数値的に評価す る . 解 n が求まれば式 (5) のヘッセ行列 H が定まる . その逆行列を正規化共分散行列  $\Sigma^0$  とする [10], [12] .

$$\Sigma^0 = H^{-1} \tag{9}$$

3.2 微分に基づく方法

式 (3) で補正量 x, y が小さいと仮定し, I(i+x, j+y) をテイラー展開して 1 次近似すると次のようになる.

$$J = \frac{1}{2} \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} (I_i x + I_j y)^2$$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} H \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
(10)

ただし  $I_i$ ,  $I_j$  は I の x = y = 0 におけるそれぞれの 変数に関する偏微分である.これらは平滑微分フィル タで評価する(付録 1.). ヘッセ行列 H は次のように 表される.

$$H = \left( \begin{array}{c} \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_i^2 & \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_iI_j \\ \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_jI_i & \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_j^2 \end{array} \right)$$
(11)

その逆行列を正規化共分散行列  $\Sigma^0$  とする [1], [13].

 $\Sigma^0 = H^{-1} \tag{12}$ 

#### 3.3 理論的背景

残差に基づく方法も微分に基づく方法も残差のヘッ セ行列 H の逆行列を正規化共分散行列としている.違 いは着目する特徴点 p の近傍  $N_p$  で平均的に近似する か, p の周りのテイラー展開から計算するかである.

ヘッセ行列 H は残差曲面の曲率を表す量であり,曲 率が大きいことは p の近傍の濃淡値が p からわずか に移動すると急激に変化することを意味する(図2). したがってテンプレートマッチングによって特徴点を 抽出するとき位置を定めやすい.逆に曲率が小さいと p の周辺の濃淡値の変化が少ないので位置が定めにく い.このことから,ヘッセ行列 H の逆行列が位置の 不確定さを表すことは直観的に理解できるが,数学的 には次のように定式化できる.

統計学において最ゆう推定解の共分散行列が対数ゆ う度のヘッセ行列(フィッシャー情報行列)の逆行列 (クラメル・ラオの下界)で評価できることが知られ ているが,テンプレートマッチングを統計的推測問題 とみなすと,式(11),(12)がそれぞれフィッシャー情 報行列とクラメル・ラオの下界に対応する(付録2.). したがって,ヘッセ行列 H の逆行列が位置の不確定 性を表す共分散行列とみなせる.

このことは, 真値からのずれ (*x*, *y*) を次の正規分布 で近似することを意味する.

$$p(x,y) \approx \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-(x-y)H\binom{x}{y}/2\sigma^2}$$
(13)

ただし  $\sigma$  はノイズレベルである. ヘッセ行列 H の定 義より,式 (13) は次のようにも書ける.

$$p(x,y) \approx \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-J(x,y)/\sigma^2} \tag{14}$$

不確定性を残差 J(物理的類推から「エネルギー」と も呼ばれる)に対するこのような「ギブス分布」とみ なすことは経験的に多くの場面で成り立つ[7].実際 Singh [12] は  $e^{-J(x,y)/\sigma^2}$ を離散的にサンプルし,サ ンプル共分散行列として正規化共分散行列を推定して いる.

微分に基づく方法は「こう配拘束条件」[3],[11]を用 いて「オプティカルフロー」を検出することと解釈で きる(付録3.).実際,式(11)の逆行列がフローの信 頼性を表す共分散行列として用いられている[11].式 (11)からわかるように,濃淡値がある方向に一定のと き Hの行列式が0になり「アパチャー(開口)問題」 が生じる.

### 3.4 実画像例

図 3(a) は画像内に適当に 3×3 の格子を設定し,格 子点における共分散行列を評価し,各方向の標準偏差 を表す楕円 [3] として表示したものである.ただし楕 円の絶対的大きさは定まらないので,見やすいように スケールを調節している.実線は残差によるもの,破 線は微分によるものである.これを見ると,濃淡の変 化の少ないところは大きく,頂点のような変化が大き いところでは小さく,物体境界では境界にそって細長 く,ほぼ直観と一致している.

図 3(b) はマウスを用いて人手で特徴点を選んだも のである.これを見ると、どの特徴点も信頼性はほぼ 等しくほぼ等方である.この理由は、人間は無意識に 濃淡変化のない部分や物体境界上の点を避け、頂点や 孤立点などの見つけやすい特徴を選ぶからである.こ のような"見つけやすい"点は、その周りのすべての 方向に濃淡値の変化が大きい.

図 3(c) は SUSAN [14] により抽出した場合である. この場合も各点の信頼性はほぼ等しくほぼ等方である. その理由は,特徴抽出オペレータは計算法が各々異 なっていても,実質的に共分散行列を計算し,どの方 向にも分散がほぼ等しく,かつ大きいものを出力する ように設計されているためである.例えば Harris オペ レータ[2] では式(11)のヘッセ行列 *H* を直接に計算 している.また特徴点追跡の Kanade-Lucas-Tomasi 法も内部でこれを計算している[15].

以上より,特徴点を人手あるいは特徴抽出オペレー タで抽出する限り,正規化共分散行列は式(2)の一様 等方モデルで十分であるという結論が得られる.共分





the gray-level derivatives (dashed lines). Feature points are (a) generated regularly, (b) chosen by hand, and (c) detected by SUSAN.

散行列が必要となるのは図3のように,特徴点がラン ダムに,あるいは画像の内容とは無関係に指定される 場合である.

4. 特徴点のマッチング

4.1 可変テンプレートマッチング

それでは特徴点がランダムに指定されたとき,その 共分散行列はその特徴点を画像処理によって検出する 精度を反映しているのであろうか.これを検証するた め,2画像を対応させる次の処理を考える.

ー方の画像に特徴点pを任意に指定し,周りの近傍  $\mathcal{N}_p$ を切り取ってテンプレートT(i,j)として他方の 画像I(i,j)とマッチさせる.2 画像はカメラの移動や ズームも含むものとし,並進だけでなく,スケール変 化や回転も考慮した「相似テンプレートマッチング」 を用いる.

対応点の大まかな候補位置 (a, b) は既知とする ( こ れは解像度を徐々に上げる「階層的マッチング」で得 られるが,ここでは省略する).テンプレート T(i, j)を候補位置 (a, b) から (x, y) だけ並進させ, s 倍に拡 大し,角度  $\theta$  だけ回転すると画像 I(i, j) とマッチする として,そのような  $x, y, s, \theta$  を探索するために次の 関数を最小化する.

$$J(x, y, \theta, s) = \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} \left( T(i,j) - \mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y,\theta,s)} I(i,j) \right)^2$$
(15)

相似変換作用素  $\mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y, heta,s)}$  は次のように定義した .

$$\mathcal{T}_{(x,y,\theta,s)}^{(a,b)}I(i,j) = I(a + x + s(\cos\theta - j\sin\theta),$$

$$b + y + s(i\sin\theta + j\cos\theta)) \tag{16}$$

そして x, y, s, θ の各探索範囲を離散化して式 (15) の 最小値を探索する.離散化幅を次々に狭める再帰的探 索を用いて効率的に精密な位置が求まる(詳細省略). 2 画像間で照明条件や露光が変化している場合は,式 (15) の代わりに次式を用いる(付録 4.).

$$J(x, y, \theta, s) = \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} \mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y,\theta,s)} I(i,j)^2$$
$$-C \left(\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} T(i,j) \mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y,\theta,s)} I(i,j)\right)^2 (17)$$

Cは $x, y, s, \theta$ に依存しない次の定数である.

$$C = \frac{1}{\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} T(i,j)^2} \tag{18}$$

#### 4.2 実画像実験

異なる視点から撮影した2画像を図4(a)に示す.左 画像内に任意に3×3の格子を設定する.右画像内の 実線は対応する点をマウスで大まかに選んだ候補位置 を結んだものである.これを初期位置とし,相似テン プレートマッチングで位置合せを行った結果が破線の 格子である.

共分散行列が位置決めの精度を反映しているなら, 補正位置の真の位置からのずれ  $(\Delta x, \Delta y)$  は共分散行 列の大きさと正の相関があるはずである.そこでこの ような実験をいろいろな画像といろいろな格子の位置 に対して行い,もとの画像の特徴点の正規化共分散行 列のトレースの平方根(式(1)より平方平均2 乗誤差  $\sqrt{E[\Delta x^2 + \Delta y^2]}$ に比例する)を横軸に,補正位置の





ずれの距離  $\sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$ を縦軸にとり,両対数グラフにプロットしたものが図  $4(\mathbf{b})$ である.

ここに"真の位置"は2画像が遠景であることから 互いに射影変換で結ばれていることを利用し,多数 (ここでは53個)の特徴点をマウスで注意深く選んで 射影変換を最適に計算し(後述),それによって図4(a) の左画像の格子を射影変換して定めたものである.

図 4(b) のプロットはかなり分散しているが,大まかには傾き1の直線にほぼ沿っているようである.これは補正精度が,顕著とはいえないが共分散行列による予測とほぼ比例する傾向があることを意味している.

# 5. 共分散行列に基づく最適推定

それでは画像の濃淡値から計算した共分散行列を用 いると,各種の最適推定において一様等方モデルを用 いるより良い結果が得られるのであろうか.これをモ ザイク生成のための射影変換の計算と動画像の3次元 解析のための基礎行列の計算に対して検証する.

2 画像間の対応点  $\{(x_{\alpha}, y_{\alpha})\}, \{(x'_{\alpha}, y'_{\alpha})\}$  とそれら の正規化共分散行列  $\{\Sigma^{0}_{\alpha}\}, \{\Sigma^{0}_{\alpha}'\}$  が与えられている とし,対応点を次の3次元ベクトルで表す.

$$\boldsymbol{x}_{\alpha} = \begin{pmatrix} x_{\alpha}/f_0\\ y_{\alpha}/f_0\\ 1 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{x}'_{\alpha} = \begin{pmatrix} x'_{\alpha}/f_0\\ y'_{\alpha}/f_0\\ 1 \end{pmatrix} \quad (19)$$

 $f_0$ は $x_{\alpha}/f_0$ ,  $y_{\alpha}/f_0$ ,  $x'_{\alpha}/f_0$ ,  $y'_{\alpha}/f_0$ を1のオーダにす る適当な定数(例えば画像サイズ)である. $x_{\alpha}$ ,  $x'_{\alpha}$ は 第3成分は定数であるから,それらの正規化共分散行 列は次の形のランク2の特異行列となる.

$$V_0[\boldsymbol{x}_{\alpha}] = \begin{pmatrix} \boldsymbol{\Sigma}_{\alpha}^0 & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{0}^{\top} & \boldsymbol{0} \end{pmatrix}, \quad V_0[\boldsymbol{x}_{\alpha}'] = \begin{pmatrix} \boldsymbol{\Sigma}_{\alpha}^0 & \boldsymbol{0} \\ \boldsymbol{0}^{\top} & \boldsymbol{0} \end{pmatrix} \quad (20)$$

共分散行列の定義は,残差による方法より微分によ る方法の方が理論的に一貫しているが(付録 2., 3.), 微分の計算に差分近似したフィルタを用いなければな らない.これはその計算過程で用いる平滑化に依存し (付録 1.),画像の誤差にも左右されやすい.それに対 して残差による方法は積分(総和)演算に基づくので 計算は安定している.また,ほとんどの場合に両者の 結果に大きな差はない.そこで以下では残差に基づく 方法を用いる.

## 5.1 射影変換行列の最適計算

2 画像が異なる位置から平面または遠景を撮影し たものであれば,ある正則行列 H が存在して  $\{x_{\alpha}\}$ ,  $\{x'_{\alpha}\}$  は次の「射影変換」で結ばれる [3], [6].

$$\boldsymbol{x}_{\alpha}' = \boldsymbol{Z}[\boldsymbol{H}\boldsymbol{x}_{\alpha}] \tag{21}$$

ただし  $Z[\cdot]$  は z 成分を 1 とするスケールの正規化を 表す. H は「射影変換行列」と呼ばれる.これには定 数倍の不定性があるので, ||H|| = 1 と正規化する(行 列  $A = (A_{ij})$  のノルムを  $||A|| = \sqrt{\sum_{i,j=1}^{3} A_{ij}^2}$  と定 義する).

画像から射影変換行列を計算することはモザイク 生成やカメラ校正などの多くの画像応用で必要とな る[6],[8].画像に誤差があるとき,射影変換行列 H



図 5 (a) 対応点とその共分散行列.(b) 射影変換行列の計算の誤差.実線:濃淡値から 計算した共分散行列を用いたもの.破線:共分散行列のデフォルト値を用いたもの. 横軸は実験例の番号を示す

Fig. 5 (a) Corresponding points and their covariance matrices. (b) Errors in the homography computation using the covariance matrices evaluated from the gray levels (solid lines) and their default values (dashed lines). The numbers on the abscissa indicate individual instances.

の統計的に最適な推定は次式を最小化するものである[3].

$$J(\boldsymbol{H}) = \frac{1}{N} \sum_{\alpha=1}^{N} (\boldsymbol{x}_{\alpha}' \times \boldsymbol{H} \boldsymbol{x}_{\alpha}, \boldsymbol{W}_{\alpha}(\boldsymbol{x}_{\alpha}' \times \boldsymbol{H} \boldsymbol{x}_{\alpha}))$$
(22)

$$W_{\alpha} = \left( \boldsymbol{x}_{\alpha}' \times \boldsymbol{H} V_0[\boldsymbol{x}_{\alpha}] \boldsymbol{H}^{\top} \times \boldsymbol{x}_{\alpha}' + (\boldsymbol{H} \boldsymbol{x}_{\alpha}) \times V_0[\boldsymbol{x}_{\alpha}'] \times (\boldsymbol{H} \boldsymbol{x}_{\alpha}) \right)_{\alpha}^{-}$$
(23)

ただしベクトル a, b の内積を (a, b) と表す.ベクトル a と行列 A に対して  $a \times A$  は  $a \ge A$  の各列とのベ クトル積を列とする行列であり,  $A \times a$  は  $a \ge A$  の 各行とのベクトル積を行とする行列である [3].  $(\cdot)_r^-$ は大きい r 個以外の固有値を 0 に置き換えて計算した (ムーア・ペンローズの)一般逆行列を表す [3]. この 解を「くりこみ法」によって計算するアルゴリズム [5]が公開されている<sup>(注2)</sup>.

図 5(a) は遠景を異なる視点から撮影した 2 画像で ある. 左画像に適当に格子を設定し,右画像に対応す る点をマウスで指定し,可変テンプレートマッチング により位置を補正した.各格子点では共分散行列を楕 円として表示している.これらの共分散行列を用いて 対応点から射影変換行列 H を最適に計算した.比較 のために式 (2) のデフォルト値を用いて得た値を H<sub>0</sub> とし,真の値を Ā とする.ただし"真の値" Ā は注 意深く選んだ多数 (ここでは 53 個)の対応点からデ フォルト値を用いて最適に計算したものである.結果 は次のようになった.

$$\|\boldsymbol{H} - \bar{\boldsymbol{H}}\| = 0.007190, \ \|\boldsymbol{H}_0 - \bar{\boldsymbol{H}}\| = 0.008358$$

同様の実験を画像や格子をいろいろ変えて行った 24 例を図 5(b) に示す.このように特徴点がランダムに 与えられた場合は,顕著とはいえないが,画像から計 算した共分散行列を用いた最適化によって精度がおお むね向上するといえよう.

5.2 基礎行列の最適計算

一般のシーンを異なる視点から撮影した2画像では 次の「エピ極線方程式」が成立する[3],[4].

$$(\boldsymbol{x}_{\alpha}, \boldsymbol{F}\boldsymbol{x}_{\alpha}') = 0 \tag{24}$$

Fはランク2の特異行列であり、基礎行列」と呼ばれる.Fには定数倍の不定性があるので、||F|| = 1と正規化する.

基礎行列の計算は画像から3次元復元を行うための 基礎となる[4].画像に誤差があるとき,基礎行列 F の統計的に最適な推定は次式を最小化するものである[3].

$$J(\mathbf{F}) = \frac{1}{N} \sum_{\alpha=1}^{N} W_{\alpha}(\mathbf{x}_{\alpha}, \mathbf{F}\mathbf{x}_{\alpha}')^{2}$$
(25)  
$$W_{\alpha} = \frac{1}{(\mathbf{x}_{\alpha}', \mathbf{F}^{\top} V_{0}[\mathbf{x}_{\alpha}] \mathbf{F}\mathbf{x}_{\alpha}') + (\mathbf{x}_{\alpha}, \mathbf{F} V_{0}[\mathbf{x}_{\alpha}'] \mathbf{F}^{\top} \mathbf{x}_{\alpha}')}$$
(26)

この解をくりこみ法によって計算するアルゴリズム [9]

<sup>(</sup>注2):http://www.ail.cs.gunma-u.ac.jp/Labo/programs.html



図 6 (a) 対応点とその共分散行列.(b) 基礎行列の誤差.実線:濃淡値から計算した共 分散行列を用いたもの.破線:共分散行列のデフォルト値を用いたもの.横軸は実 験例の番号を示す

Fig. 6 (a) Covariance matrices and corresponding points. (b) Errors in the fundamental matrix computation using the covariance matrices evaluated from the gray levels (solid lines) and their default values (dashed lines). The numbers on the abscissa indicate individual instances.

が公開されている (注 2).

図 6(a) は室内を異なる視点から撮影した 2 画像で ある.左画像に適当に格子を設定し,右画像に対応す る点をマウスで指定し,可変テンプレートマッチング により位置を補正した.各格子点では共分散行列を楕 円として表示している.これらの共分散行列を用いて 対応点から基礎行列 F を最適に計算した.比較のた めに式 (2)のデフォルト値を用いて得た値を F<sub>0</sub>とし, 真の値を F とする.ただし "真の値" F は注意深く選 んだ多数 (ここでは 68 個)の対応点からデフォルト 値を用いて最適に計算したものである.結果は次のよ うになった.

 $\|\boldsymbol{F} - \bar{\boldsymbol{F}}\| = 0.009806, \|\boldsymbol{F}_0 - \bar{\boldsymbol{F}}\| = 0.015141$ 

同様の実験を画像や格子をいろいろ変えて行った24例 を図6(b)に示す.これからも,顕著とはいえないが, 画像から計算した共分散行列を用いた最適化によって おおむね精度が向上することがわかる.

6. むすび

以上より次の結論が得られる.

特徴点を人手で選んだり特徴抽出オペレータを
 用いる場合はデフォルト共分散行列で十分である.

 特徴点がランダムに,あるいは画像の内容と無 関係に与えられたとき,

- 画像の濃淡値から計算した共分散行列はテンプ レートマッチングの精度と正の相関がある.

画像の濃淡値から計算した共分散行列を用いる
 と最適計算の精度がわずかではあるが向上する.

特徴点がランダムに,あるいは画像の内容と無関係 に与えられる例として,次のような画像の対応付けの 半自動システムが考えられる.まず基準画像に規則格 子パターンを設定する.人がそれを見て,別の画像の 対応する格子点の大まかな位置をマウスで指定する. あるいは同じ格子パターンをコピーし,各格子点をマ ウスでドラッグして大まかに修正する.最後に各格子 点をテンプレートマッチングで精密に補正する.

本論文に示した実画像実験はこのように試作したシ ステムを用いた.このような方法で選ばれた対応点か らモザイク生成や3次元復元を行うときには,画像の 濃淡値から評価した共分散行列に基づいた最適化計算 によって精度が向上することが期待される.

本論文の結論はすべて,あまり多くない実験結果か ら得られている.シミュレーションによって確定的な 結論が得られればよいが,それは不可能である.とい うのは,何らかの仮定やモデルに基づいて得た手法を 検証するのに通常は"その仮定やモデル"に基づいた シミュレーションを行うが,本論文の目的は仮定やモ デルが成立しているとは限らない現実のデータに対し てどれだけ有効かを確認することだからである.この 意味で画像特徴点の統計モデルの有効性とその限界が 明らかになった.

#### 文 献

 W. Förstner, "Reliability analysis of parameter estimation in linear models with applications to mensuration problems in computer vision," Comput. Vision Graphics Image Process., vol.40, pp.273–310, Dec. 1987.

- [2] C. Harris and M. Stephens, "A combined corner and edge detector," Proc. 4th Alvey Vision Conf., pp.147–151, Manchester, U.K., Aug. 1988.
- [3] K. Kanatani, Statistical Optimization for Geometric Computation: Theory and Practice, Elsevier, Amsterdam, 1996.
- [4] 金谷健一、三島 等、"未校正カメラによる2画像からの 3次元復元とその信頼性評価、"情処学論: CVIM, vol.42, no.CVIM6, pp.1-8, June 2001.
- [5] K. Kanatani, N. Ohta, and Y. Kanazawa, "Optimal homography computation with a reliability measure," IEICE Trans. Inf. & Syst., vol.E83-D, no.7, pp.1369–1374, July 2000.
- [6] 金澤 靖,金谷健一, "幾何学的 AIC による画像モザイク生成の安定化,"信学論(A), vol.J83-A, no.6, pp.686-693, June 2000.
- [7] S. Z. Li, Markov Random Field Modeling in Computer Vision, Springer, Tokyo, 1995.
- [8] 松永力,金谷健一,"平面パタンを用いる移動カメラの校正:最適計算,信頼性評価,および幾何学的AICによる安定化,"信学論(A),vol.J83-A, no.6, pp.694–701, June 2000.
- [9] 三島 等,金谷健一,"基礎行列の最適計算とその信頼性評価,"情処研報,99-CVIM-118-10, pp.67-74, Sept. 1999.
- [10] D. D. Morris and T. Kanade, "A unified factorization algorithm for points, line segments and planes with uncertainty models," Proc. Int. Conf. Comput. Vision, pp.696-702, Bombay, India, Jan. 1998.
- [11] N. Ohta, "Image movement detection with reliability indices," IEICE Trans., vol.E74, no.10, pp.3379– 3388, Oct. 1991.
- [12] A. Singh, "An estimation-theoretic framework for image-flow computation," Proc. 3rd Int. Conf. Comput. Vision, pp.168–177, Osaka, Japan, Dec. 1990.
- [13] J. Shi and C. Tomasi, "Good features to track," Proc. IEEE Conf. Comput. Vision Patt. Recogn., pp.593– 600, Seattle, WA, June 1994.
- [14] S. M. Smith and J. M. Brady, "SUSAN—A new approach to low level image processing," Int. J. Comput. Vision, vol.23, no.1, pp.45–78, 1997.
- [15] C. Tomasi and T. Kanade, "Detection and tracking of point features," CMU Tech. Rep. CMU-CS-91-132, April 1991; http://vision.stanford.edu/~birch/klt/.

## 付 録

1. 平滑微分フィルター

重み関数 w(x, y) による連続画像 I(x, y) の平滑化 フィルタは次のように書ける.

$$\tilde{I}(x,y) = C \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} w(t-x,s-y)I(t,s)dtds$$
(A·1)

ただし C は正規化定数である.上式を x で微分する

と次のようになる.

$$\tilde{I}_x(x,y) = -C \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} w_x(t-x,s-y)I(t,s)dtds$$
$$= -C \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} w_x(t,s)I(t+x,s+y)dtds$$
(A·2)

離散近似すると次式となる.

$$\tilde{I}_x(i,j) = -C \sum_{(k,l)\in\mathcal{N}_p} w_x(k,l)I(k+i,l+j) \quad (A\cdot3)$$

定数  $C \ge I(i, j) = i$  のときに恒等的に  $\tilde{I}_x(i, j) = 1$  となるように定めると,次の x 方向の微分フィルタが得られる.

$$D_x(i,j) = \frac{w_x(i,j)}{\sum_{(k,l)\in\mathcal{N}_p} w_x(k,l)k}$$
(A·4)

ただし重み w(x,y) は x, y に関して偶関数であると 仮定した . y 方向の微分フィルタも同様にして得られ る . 重みとして標準的なものはガウス重み  $w(x,y) = e^{-(x^2+y^2)/2\sigma^2}$ である . 標準偏差  $\sigma$  は近傍  $N_p$  の大き さと連動させる .

2. クラメル・ラオの下界

2 変数関数 I(u,v) とデータ  $I_{ij}$ ,  $(i,j) \in \mathcal{N}_p$  が与え られたとき ( $\mathcal{N}_p$  は点 p の近傍の格子点の集合),  $I_{ij}$  $\approx I(i+x,j+y)$ ,  $(i,j) \in \mathcal{N}_p$  となる (x,y) を定める問 題を考える.次のモデルを導入し,これを統計的推測 とみなす.

$$I_{ij} = I(i+x, j+y) + \varepsilon_{ij} \tag{A.5}$$

誤差  $\varepsilon_{ij}$  は期待値 0,標準偏差  $\sigma_{ij}$ の正規分布に従う 独立な確率変数とすると,データ  $I_{ij}, (i,j) \in \mathcal{N}_p$ の ゆう度が次のように書ける.

$$p = \prod_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} \frac{e^{-(I_{ij} - I(i+x,j+y))^2/2\sigma_{ij}^2}}{\sqrt{2\pi\sigma_{ij}^2}}$$
(A·6)

(x, y) の真の値を (0, 0) とすると,「スコア」 $l = (\partial \log p / \partial x, \partial \log p / \partial y)^{\top}$ が次のように書ける.

$$l = \frac{1}{\sigma^2} \left( \frac{\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}\varepsilon_{ij}I_i}{\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}\varepsilon_{ij}I_j} \right)$$
(A·7)

ただし  $w_{ij} = \sigma^2/\sigma_{ij}^2$  とおいた .  $I_i$ ,  $I_j$  は I(u,v) を u, v でそれぞれ微分して (u,v) = (i,j) としたもので

ある.式(A·7)より「フィッシャー情報行列」が次のように計算される.

$$E[ll^{\top}] = \frac{1}{\sigma^2} \begin{pmatrix} \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_i^2 & \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_i J_j \\ \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_j I_i & \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}I_j^2 \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{\sigma^2} H \qquad (A.8)$$

ただし *H* は式 (11) で定義される行列であり, 導出に は  $E[\varepsilon_{ij}\varepsilon_{kl}]$  が i = k, j = l のとき  $\sigma_{ij}^2$ , それ以外は 0 となることを用いた.上式より (x, y) の推定値  $(\hat{x}, \hat{y})$ の共分散行列を  $\Sigma (= \sigma^2 \Sigma^0)$  とすれば,次の「クラメ ル・ラオの不等式」が成り立つ [3].

$$\Sigma \succ \sigma^2 H^{-1} \tag{A.9}$$

ただし ≻ は左辺と右辺の差が半正値対称行列である ことを表す.右辺が「クラメル・ラオの下界」である.

3. オプティカルフローの共分散行列

x, yが小さいと仮定して $I(i+x, j+y) \approx I+I_i x+I_y y$ と近似すれば,式 (A·6)を最大にする最ゆう推定解は次式を最小にするものである.

$$J = \frac{1}{2} \sum_{(i,j) \in \mathcal{N}_p} w_{ij} (I_{ij} - I - I_i x - I_j y)^2 \quad (A.10)$$

これは「こう配拘束条件」[3],[11]

. .

$$I_i x + I_j y = I_{ij} - I \tag{A.11}$$

から「オプティカルフロー」(*x*, *y*)を重み付き最小 2 乗法で解くことと解釈できる.式 (A·10)を *x*, *y* で微 分して 0 とおくと次の正規方程式を得る.

$$H\begin{pmatrix} x\\ y \end{pmatrix} = \sigma^2 l \tag{A.12}$$

H, lはそれぞれ式 (11), (A·7) で定義される量である.この解  $(\hat{x}, \hat{y})$ の共分散行列は次のようになる.

$$E\left[\begin{pmatrix} \hat{x}\\ \hat{y} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \hat{x}\\ \hat{y} \end{pmatrix}^{\top}\right] = \sigma^{4} H^{-1} E[ll^{\top}] H^{-1}$$
$$= \sigma^{4} H^{-1} \left(\frac{H}{\sigma^{2}}\right) H^{-1} = \sigma^{2} H^{-1} (A.13)$$

これは式 (A·9) のクラメル・ラオの下界と同じ形で ある. 4. 照度不変テンプレートマッチング 照度を補正する係数 *c* を導入して

$$J(x, y, \theta, s) = \sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} \left( cT(i,j) - \mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y,\theta,s)} I(i,j) \right)^2 \quad (A.14)$$

を最小化すればよい.上式を c で微分して 0 とおけば, c は次式で与えられる.

$$c = \frac{\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}T(i,j)\mathcal{T}_{(x,y,\theta,s)}^{(a,b)}I(i,j)}{\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}T(i,j)} \quad (A.15)$$

これを式 (A·14) に代入すれば式 (17) が得られる.式 (A·14) の右辺を展開した第 3 項  $\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij} \left( \mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y,\theta,s)} I(i,j) \right)^2$ が $x, y, \theta, s$  に依存 しないなら,式 (A·14) の最小化も式 (17) の最小化も 共に次の「相関関数」の最大化と等価になる.

$$\sum_{(i,j)\in\mathcal{N}_p} w_{ij}T(i,j)\mathcal{T}^{(a,b)}_{(x,y,\theta,s)}I(i,j)$$
(A·16)

(平成 13 年 4 月 10 日受付, 9 月 6 日再受付)



 
 金谷健一(正員)

 1972 東大・工・計数(数理工学)卒.1979

 同大大学院博士課程了.工博.群馬大学工学部情報工学科教授を経て,現在,岡山大学工学部情報工学科教授を経て,現在,岡山大学工学部情報工学科教授.米国 Maryland 大学,デンマーク Copenhagen 大学,英国 Oxford 大学,フランス INRIA 客員研

究員歴任.